

## ATA DE REUNIÃO DA SESSÃO TÉCNICA

Ata da Sessão Técnica 2º Semestre realizada em **18 de Julho** de 2024, às 19h na sede da AREVEFI, com a presença dos diretores das equipes que abaixo assinam, e em conformidade com o **Art. 1º** do Regulamento Geral de 2024, **DECIDE:**

- ✓ **INICIO DIA 10 DE AGOSTO** fica acordado entre os dirigentes das equipes que o sorteio dos jogos será realizado dia 29 de Julho de forma online e presencial as 16h na sede da arevefi.
- I. **Categoria 50 anos** / ano base 1974 – Com inscrição liberada de até 05 atletas (49 anos / ano base 1975)
- Poderá inscrever **08 (\*06) atletas de outros municípios ou Estrangeiros;** (Fica alterado este item, passando de 08 atletas para 06 atletas, conforme aprovação dos dirigentes presentes)
  - Fica aprovado nesta categoria que cada equipe poderá inscrever **SOMENTE 03 ATLETAS EX-PROFISSIONAIS** conforme **BID**, ou **confederações internacionais**, sendo obrigado por parte das equipes informar quais os atletas Ex-Profissionais.
  - Fica liberado a inscrição de 01 (um) **GOLEIRO** de 47 anos ( tendo como ano base 1977) o mesmo deverá atuar **EXCLUSIVAMENTE** no GOL em conformidade com os critérios de inscrição desta categoria;
  - Os atletas Estrangeiros e os vindos de outros Municípios (exceto Santa Terezinha de Itaipu) deverão atuar obrigatoriamente por 03 jogos da 1ª Fase do campeonato.
- II. Os jogos serão realizados, aos **SÁBADOS, FERIADOS NACIONAIS** e, durante a semana, preferencialmente na **TERÇA-FEIRA**, ou **SEXTA-FEIRA** no horário das 19h45min, neste caso, nos campos **PÚBLICOS** e com iluminação, isentando assim as equipes das despesas relacionadas à taxa de iluminação.
- Em qualquer fase, que acontecer de 03 três equipes forem mandantes, o representante do campo será comunicado e irá decidir quais equipes tem a prioridade de jogar.**  
No caso de mata a prioridade será sempre da equipe de menor idade 35,40,45,50,55 e 60 anos.
- III. No sorteio dos jogos, durante as Sessões Técnicas, **SERÃO DIVULGADOS APENAS OS CONFRONTOS**. O local dos jogos, dias e horários serão definidos **SEMANALMENTE, DE ACORDO COM A DISPONIBILIDADE DOS CAMPOS, CONSERVANDO A PARIDADE DE JOGOS ENTRE AS EQUIPES**.
- IV. **ATLETAS ESTRANGEIROS E ATLETAS VINDOS DE OUTROS MUNICÍPIOS (exceto o município de Santa Terezinha-PR) SÃO OBRIGADOS A APRESENTAR A CARTEIRA DE IDENTIDADE COM VALIDADE ATUALIZADA, JUNTAMENTE COM A CARTEIRINHA DE ASSOCIADO DA AREVEFI, EM TODOS OS JOGOS. Obs. FICA EXPRESSAMENTE PROIBIDO QUALQUER ATLETA APRESENTAR XEROX DESSES DOCUMENTOS.**
- V. Os atletas **ESTRANGEIROS E OS VINDOS DE OUTROS MUNICÍPIOS**, exceto os residentes em Foz do Iguaçu, e no município de Santa Terezinha de Itaipu-PR, deverão **ATUAR OBRIGATORIAMENTE por 03 jogos NA 1ª FASE**. Não sendo constatada a sua presença nos jogos, através da assinatura em Súmula, o atleta estará automaticamente suspenso da competição, competindo ao dirigente da equipe, o controle de jogos do atleta, ficando sob a sua responsabilidade
- VI. A equipe que tiver mando de jogo em instalações de terceiros deverá entregar na sede da AREVEFI, antes do início da 1ª rodada do campeonato (**30 DE JULHO**), a autorização do proprietário e/ou responsável pelo campo para a realização do jogo, não sendo apresentado, acatará o designado pela AREVEFI
- VII. **COMPETE AO DIRIGENTE DA EQUIPE, Informar ao proprietário do campo sobre a realização dos jogos;**
- VIII. As equipes **sem o mando de campo** pagarão uma taxa de manutenção **R\$ 100,00 ( cem reais)**. Esse valor devere pago sempre quando a equipe for mandante ou Visitante do jogo.
- IX. A **TAXA DE ARBITRAGEM** devere ser paga antes do início da partida, sob o risco de não iniciar a partida sem a confirmação do pagamento.
- X. **Fica definido que até a 3ª rodada como prazo final** para que todos os atletas regularizem a documentação para confecção da carteirinha com um custo de **R\$ 15,00**, a partir da **4ª rodada em diante somente terá condições de jogo quem estiver de posse da carteirinha.**

#### a) FORMA DE DISPUTA

- ✓ **1ª Fase** – Sera disputada por **11 EQUIPES** onde jogam todos contra todos classificando-se para as 4ª de finais as 08 melhores equipes.
- ✓ **2ª Fase – 4º de Finais** – jogos de **ida e volta**, com o mando de campo da equipe que obteve a melhor campanha na **1ª fase**.
- ✓ **3ª Fase – Semifinais** – jogos de **ida e volta**, com o mando de campo da equipe que obteve a melhor campanha na **1ª fase**.
- ✓ **4ª Fase – Final Jogo Único** – Com o mando de campo da equipe que obteve a melhor campanha, **neste caso observa-se a classificação Geral GERADA PELO PROPRIO SITE, onde soma-se todos os pontos inclusive dos jogos das semifinais.**
- ✓ **NÃO HAVERÁ A DISPUTA DO 3º LUGAR e de acordo com o Parágrafo Primeiro** – O 3º Lugar em todas as categorias será a equipe perdedora das semifinais que obteve a melhor campanha somando os pontos em todas as fases anteriores, inclusive a semifinal.

a) Em caso de empate entre dois ou mais atletas na disputa pela ARTILHARIA, o troféu será entregue ao atleta de maior idade entre os concorrentes na categoria

b) Será escolhido como o **melhor Goleiro**, o atleta da equipe perdedora das Semifinais que sofreu o menor número de gols, neste caso soma-se todos os gols em jogos realizados da 1ª fase até a semifinal, e **Em caso de empate entre dois ou mais atletas na disputa, o troféu será entregue ao atleta de maior idade entre os concorrentes na categoria, tendo como base o goleiro titular das equipes envolvidas**

#### b) VANTAGEM DAS EQUIPES NOS CONFRONTOS ELIMINATORIOS

- ✓ Nos confrontos de Eliminatórios **NÃO SERA OBSERVADO O SALDO DE GOLS** entre as equipes, classificando-se a proxima fase a equipe vencedora do confronto
- ✓ Nos confrontos eliminatorios que houver **DOIS EMPATES (ex. 1x1 no primeiro jogo, e 3x3 no segundo jogo ou sucessivamente) ou empates em VITÓRIAS UMA PARA CADA EQUIPE (Independente do placar )** a decisão vai para as penalidades máximas 5x5.
- ✓ **Sempre que uma Partida Eliminatoria** tiver que ser decidida nas penalidades maximas, as mesmas poderão ser cobradas por todos os atletas que assinaram a sumula da partida antes do término da partida, (nesse caso a penalidade não precisa ser necessariamente cobradas pelos atletas que terminaram a partida)

#### c) SERIE PRATA

- ✓ Somente haverá disputa da serie prata se houver no minimo de **04 equipes** interessadas em disputar os jogos.
- ✓ Os criterios da Serie Prata serão os mesmo criterios usados no decorrer do campeonato
- ✓ A Formula de Disputa sera **definida de acordo com o numero de equipes participantes**, sendo que os jogos das **SEMIFINAIS E FINAL sera em jogo unico**
- ✓ Na Serie Prata as equipes poderão inscrever e/ou substituir até 06 novos atletas, fica proibido a inscrição de atletas que estejam em disputa por outras equipes na série ouro.
- ✓ As Finais da Serie Prata serão **obrigatoriamente disputadas no município de Foz do Iguaçu.**



d) Equipes confirmadas

EQUIPE		DIRIGENTE RESPONSÁVEL	ASSINATURA / VISTO
1	JUVENTUS MASTER	Alexandre de Souza	
2	JARDIM ITAIPU	José Carlos de Souza	
3	VILLAGE F.C	Roberto Rafael dos Santos	
4	ATL. DA FRONTEIRA	Luiz Carlos Pereira	
5	AMARELINHO	Edison Gomes	
6	U.E DOZE DE OUTUBRO	Mauri Jose Santacatarina	
7	JARDIM SÃO PAULO	Augusto Tadeu Ramos	
8	STA. TEREZINHA DE ITAIPU	Carlos Souza	
9	SÃO FRANCISCO	Eloir Cardoso	
10	ABC	Sidnei Silva	
11	CRG - 14	João do Nascimento	

2º FASE - 4º de Finais / 1ª partida - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	8º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	1º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	1
-	7º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	2º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	2
-	6º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	3º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	3
-	5º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	4º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	4

4º de Finais / 2ª partida - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	1º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	8º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	1
-	2º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	7º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	2
-	3º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	6º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	3
-	4º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	5º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	4

3º FASE - Semifinais / 1ª partida - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do JG - 04 A DEFINIR	X	Vencedor do JG - 01 A DEFINIR	A DEFINIR	5
-	Vencedor do JG - 03 A DEFINIR	X	Vencedor do JG - 02 A DEFINIR	A DEFINIR	6

Semifinais / 2ª partida - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do JG - 01 A DEFINIR	X	Vencedor do JG - 04 A DEFINIR	A DEFINIR	5
-	Vencedor do JG - 02 A DEFINIR	X	Vencedor do JG - 03 A DEFINIR	A DEFINIR	6

4º FASE - FINAL JOGO ÚNICO - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do JG - 05 A DEFINIR	X	Vencedor do JG - 06 A DEFINIR	A DEFINIR	7