

## ATA DE REUNIÃO DA SESSÃO TÉCNICA

Ata da Sessão Técnica 2º Semestre realizada em **23 de Junho** de 2023, às 19h na sede da AREVEFI, com a presença dos diretores das equipes que abaixo assinam, e em conformidade com o Art. 1º do Regulamento Geral de 2023, **DECIDE:**

**Art. 12 – A AREVEFI organizará e administrará os campeonatos nas seguintes categorias:**

**Categoria 55 anos / ano base 1968 – podendo inscrever 04 atletas (54 anos / ano base 1969)**

- “NR”** Poderá inscrever 08 atletas de outros municípios ou Estrangeiros
- Limite de até 30 atletas por equipe
- “NR”** Fica aprovado a inscrição de **02 (um) GOLEIRO ano base 1971 (52 anos) o mesmo devesse atuar EXCLUSIVAMENTE NO GOL em conformidade com os critérios de inscrição desta categoria.**

**Art. 19 – A sessão técnica será realizada por semestre dentro de cada categoria na sede da AREVEFI conforme datas informadas e serão discutidos: a forma de disputa, chaveamento, tabela de jogos e assuntos diversos prontamente aprovado pelos dirigentes das equipes, esta ata fará parte do presente regulamento com os seguintes assuntos aprovados:**

- A TAXA DE INSCRIÇÃO** - por equipe será de **R\$ 300,00** (Trezentos reais) e deverá ser paga por meio de depósito **IDENTIFICADO** em conta corrente da Arevefi – Banco Sicredi – **0710 c/c 56.584-9** ou através de **PIX CNPJ 08 923 123 0001 / 06** até o início de cada campeonato condição único para participar dos jogos, tendo como data limite para pagamento da inscrição até o dia 19 de julho de 2023 até as 18hs sujeito a punição.
- A TAXA DA ARBITRAGEM SERÁ NO VALOR DE R\$ 220,00 POR EQUIPE.**
- Na final, a AREVEFI solicitara junto a AIAF para que indique **05 árbitros aptos para a decisão**, no qual um dirigente das equipes finalistas poderá **VETAR 01** arbitro cada, ficando **03 árbitros** que irão para o sorteio que será feito pela diretoria da Arevefi com horário a ser informar.
- SEMESTRALIDADE - Parágrafo Primeiro** – O valor da semestralidade do associado será de **R\$ 30,00** (trinta reais) válida para o semestre em que estiver participando do campeonato e deverá ser pago na Arevefi pelo associado ou depositado em conta corrente via **PIX CNPJ 08 923 123 0001 / 06** tendo como data limite até a **2ª rodada da primeira fase do campeonato em disputa**
- HORARIO DOS JOGOS** – Os jogos serão programados na seguinte ordem: Rodada dupla às 14h e 16h; Rodada simples às 15h. **Quando houver duas ou mais equipes coincidindo com o Horário e Mando de jogo, ficara a cargo do responsável pelo campo de informar quais equipes irão jogar.**
- OS LOCAIS E HORARIOS** serão atualizados semanalmente devido a disponibilidade dos campos, visando assim uma paridade nos jogos entre as equipes, sendo que **na tabela de jogos que será DIVULGADO para as equipes ficara definido somente os confrontos e as datas das partidas.**
- MANDO DE CAMPO** – As equipes mandantes serão definidos pelos dirigentes de campo, o mesmo informara quais as duas equipes jogaram as 14h e qual as outras duas equipes jogarão as 16h. Em relação as equipes **sem o mando de campo** estas equipes irão pagar uma taxa de manutenção no valor de **R\$ 100,00 (cem reais por equipe sem mando)**. Esse valor somente será pago quando a equipe for mandante do jogo
- ENTREGA DA FICHA DE RECADASTRAMENTO** – compete ao dirigente da equipe a entrega da ficha de RECADASTRAMENTO que devesse ser entregue **obrigatoriamente até o termino da 3ª rodada**, nesta ficha o dirigente devesse informar quais são os atletas Estrangeiros; Ex-Profissionais; atletas de outros Municípios; atletas com Idade abaixo do permitido em cada categoria.
- A equipe que deixar de entregar a ficha de **RECADASTRAMENTO** terá seus atletas automaticamente suspensos até a regularização dos mesmos.
- O dirigente de equipe que utilizar qualquer atleta de forma irregular ( ex. **Atleta jogar em nome de outro atleta e ou jogar mesmo estando suspenso; ou até mesmo jogar sem ter a idade permitida conforme cada categoria – PUNIÇÃO: de 180 a 360 dias para o dirigente da equipe e também ao atleta que ocasionou a irregularidade.**

- XI. A AREVEFI – informara no decorrer da semana os boletins oficiais tais como: **programação de jogos, suspensos, classificação, artilheiros goleiros**, sendo assim pedimos aos dirigentes que qualquer dúvida em relação a estas informações deve ser **sanadas durante a semana no horário das 14h as 18h de segunda a sexta-feira**, pedimos para que não deixe de tirar suas dúvidas no sábado na beira do campo.

**a) FORMA DE DISPUTA**

- ✓ **1ª Fase de Grupo Unico** - sera disputada por **16 equipes** divididas em 02 grupos, sendo Grupo A e Grupo B com 08 equipes cada onde jogam todos contra todos em seus respectivos grupos classificando-se para as 4ª de finais as 04 melhores equipes de cada grupo.
- ✓ **2ª Fase – 4ª de Finais** – jogos de **ida e volta**, com o mando de campo da equipe que obteve a melhor campanha na 1ª fase, conforme tabela de jogos.
- ✓ **3ª Fase – Semifinais** – jogos de **ida e volta**, com o mando de campo da equipe que obteve a melhor campanha na 1ª fase, conforme tabela de jogos.
- ✓ **4ª Fase – Final** – jogo **único**, com o mando de campo da equipe que obteve a melhor campanha, **neste caso soma-se todos os pontos inclusive os jogos das semifinais**
- ✓ **NÃO HAVERÁ A DISPUTA DO 3º LUGAR e de acordo com o Parágrafo Primeiro** – O 3º Lugar em todas as categorias será a equipe perdedora das semifinais que obteve a melhor campanha somando os pontos em todas as fases anteriores, inclusive a semifinal.
- ✓ Nesta categoria será oferecido aos vencedores da Serie Ouro Troféus e Medalhas e as seguintes premiações:
  - a) – Campeão: **R\$ 3.000,00** (três Mil Reais)
  - b) – Vice-Campeão: **R\$ 2.000,00** (Dois Mil Reais)
  - c) – 3º Lugar: **R\$ 1.000,00** (Hum Mil Reais)**\*\*o valor será creditado via pix no dia da final diretamente ao dirigente responsável da equipe.**

**b) VANTAGEM DAS EQUIPES NOS CONFRONTOS ELIMINATORIOS**

- ✓ A quipe que obteve melhor campanha na 1ª fase tera o direito de decidir o 2º jogo sob seu mando de campo
- ✓ Nos confrontos de Eliminatórios **SERA OBSERVADO** o saldo de Gols entre as equipes, classificando-se a proxima fase a equipe de melhor saldo
- ✓ Quando houver dois empates nos jogos eliminatórios (ex. 1x1 no primeiro jogo, e 3x3 no segundo jogo) ou empates em saldos de gols (ex. 3x1 no primeiro jogo, e 2x0 no segundo ) a decisão vai para as penalidades máximas 5x5.
- ✓ As partidas eliminatorias que tiver que ser decidida nas penalidades maximas, as mesmas poderão ser cobradas por todos os atletas que assinaram a sumula da partida (nesse caso a penalidade não precisa ser necessariamente cobradas pelos atletas que terminarm a partida)

**c) SERIE PRATA**

- ✓ Somente havera disputa da serie prata se houver no minimo de **03 equipes** interessadas em disputar os jogos.
- ✓ Os criterios de classificação da Serie Prata serão os mesmo usados no decorrer do campeonato
- ✓ A Formula de Disputa sera **definida de acordo com o numero de equipes participantes**, sendo que os jogos das **SEMIFINAIS E FINAL sera em jogo unico**
- ✓ Na Serie Prata as equipes poderão inscrever e/ou substituir até 06 atletas, exceto atletas que estejam em disputa por outras equipes na série ouro
- ✓ As Finais da Serie Prata serão **obrigatoriamente disputadas no município de Foz do Iguacu.**

**d) Equipes confirmadas**

Equipe		Dirigente Responsável
1	MASTER TRES FRONTEIRAS	
2	J-R REPUESTO CECORSE	RODRIGO
3	NACIONAL E.C	BRAZILIANO
4	SÃO FRANCISCO	
5	SINCOFOZ	
6	UNIÃO NANDI AFA PC	
7	UNIÃO SUL	
8	KM DOZE DE OUTUBRO	
9	REAL PORTO MEIRA	
10	COLORADO DA FRONTEIRA	
11	SANTA RITA	
12	CRG-14 FRIGOFOZ	
13	ABC	
14	VILA A	
15	FLAMENGO E.C	FERNANDO
16	BATERIAS PILAR	
17	DOZE DE OUTUBRO BV	
18	MONACO	
19	BARRIGUITAS	
20	JARDIM ITAIPU	

**2ª FASE - Programação dos jogos da 8ª de Finais 1ª partida A DEFINIR**

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	8º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	X	1º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	A DEFINIR	1
-	8º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	X	1º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	A DEFINIR	2
-	7º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	X	2º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	A DEFINIR	3
-	7º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	X	2º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	A DEFINIR	4
-	6º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	X	3º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	A DEFINIR	5
-	6º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	X	3º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	A DEFINIR	6
-	5º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	X	4º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	A DEFINIR	7
-	5º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	X	4º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	A DEFINIR	8

**2ª FASE - Programação dos jogos da 8ª de Finais 2ª partida A DEFINIR**

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	8º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	X	1º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	A DEFINIR	1
-	8º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	X	1º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	A DEFINIR	2
-	7º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	X	2º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	A DEFINIR	3
-	7º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	X	2º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	A DEFINIR	4
-	6º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	X	3º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	A DEFINIR	5
-	6º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	X	3º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	A DEFINIR	6
-	5º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	X	4º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	A DEFINIR	7
-	5º COLOCADO DO GRUPO - B A DEFINIR	X	4º COLOCADO DO GRUPO - A A DEFINIR	A DEFINIR	8

**3ª FASE - Programação dos jogos da 4ª de Finais 1ª partida A DEFINIR**

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do jogo 08 A DEFINIR	X	Vencedor do jogo 01 A DEFINIR	A DEFINIR	9
-	Vencedor do jogo 07 A DEFINIR	X	Vencedor do jogo 02 A DEFINIR	A DEFINIR	10
-	Vencedor do jogo 06 A DEFINIR	X	Vencedor do jogo 03 A DEFINIR	A DEFINIR	11
-	Vencedor do jogo 05 A DEFINIR	X	Vencedor do jogo 04 A DEFINIR	A DEFINIR	12

**3ª FASE - Programação dos jogos da 4ª de Finais 2ª partida A DEFINIR**

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do jogo 01 A DEFINIR	X	Vencedor do jogo 08 A DEFINIR	A DEFINIR	9
-	Vencedor do jogo 02 A DEFINIR	X	Vencedor do jogo 07 A DEFINIR	A DEFINIR	10
-	Vencedor do jogo 03 A DEFINIR	X	Vencedor do jogo 06 A DEFINIR	A DEFINIR	11
-	Vencedor do jogo 04 A DEFINIR	X	Vencedor do jogo 05 A DEFINIR	A DEFINIR	12

**4ª FASE - Programação dos jogos da semifinais 1ª partida A DEFINIR**

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	VENCEDOR DO JOGO 12 A DEFINIR	X	VENCEDOR DO JOGO 09 A DEFINIR	A DEFINIR	13
-	VENCEDOR DO JOGO 11 A DEFINIR	X	VENCEDOR DO JOGO 10 A DEFINIR	A DEFINIR	14

**4ª FASE - Programação dos jogos da semifinais 2ª partida A DEFINIR**

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	VENCEDOR DO JOGO 09 A DEFINIR	X	VENCEDOR DO JOGO 12 A DEFINIR	A DEFINIR	13
-	VENCEDOR DO JOGO 10 A DEFINIR	X	VENCEDOR DO JOGO 11 A DEFINIR	A DEFINIR	14

**5ª FASE - Programação da FINAL EM JOGO UNICO**

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	VENCEDOR DO JOGO 13 A DEFINIR	X	VENCEDOR DO JOGO 14 A DEFINIR	A DEFINIR	15