

ATA DE REUNIÃO DA SESSÃO TÉCNICA

Ata da Sessão Técnica **2º Semestre** realizada em **15 de JULHO** de 2024, às 19h na sede da AREVEFI, com a presença dos diretores das equipes que abaixo assinam, e em conformidade com o **Art. 1º** do Regulamento Geral de 2024, **DECIDE:**

✓ **Início dia 10 DE AGOSTO**

- I. **Categoria 35 anos** / ano base **1989** – Com inscrição liberada de até 06 atletas (34 anos / ano base **1990**)
 - a. Poderá inscrever **06 atletas de outros municípios ou Estrangeiros;**
 - b. Limite de **02** atletas Ex-Profissionais, incluindo Ex-profissionais Estrangeiros; (**conforme votação entre os dirigentes**)
 - c. **Os atletas Estrangeiros e os vindos de outros Municípios (exceto Santa Terezinha de Itaipu) deverão atuar obrigatoriamente por 03 jogos da 1ª Fase do campeonato.**
- II. **Os jogos serão realizados, aos SÁBADOS, FERIADOS NACIONAIS e, durante a semana, preferencialmente na TERÇA-FEIRA, ou SEXTA-FEIRA no horário das 19h45min, neste caso, nos campos PÚBLICOS e com iluminação, isentando assim as equipes das despesas relacionadas à taxa de iluminação.**
- III. **Jogos durante a semana – TERÇA-FEIRA ou SEXTA-FEIRA no horário das 19h45**
Categoria 35/40/45 – 14h/16h/18h
Categoria 50/55/60 – 14h/16h /18h
Rodada simples 15h
Em qualquer fase, que acontecer de 03 três equipes forem mandantes, o representante do campo será comunicado e irá decidir quais equipes tem a prioridade de jogar.
No caso de mata a prioridade será sempre da equipe de menor idade 35,40,45,50,55 e 60 anos.
- IV. No sorteio dos jogos, durante as Sessões Técnicas, **SERÃO DIVULGADOS APENAS OS CONFRONTOS.** O local dos jogos, dias e horários serão definidos **SEMANALMENTE, DE ACORDO COM A DISPONIBILIDADE DOS CAMPOS, CONSERVANDO A PARIDADE DE JOGOS ENTRE AS EQUIPES.**
- V. **ATLETAS ESTRANGEIROS E ATLETAS VINDOS DE OUTROS MUNICÍPIOS (exceto o município de Santa Terezinha-PR) SÃO OBRIGADOS A APRESENTAR A CARTEIRA DE IDENTIDADE COM VALIDADE ATUALIZADA, JUNTAMENTE COM A CARTEIRINHA DE ASSOCIADO DA AREVEFI, EM TODOS OS JOGOS. Obs. FICA EXPRESSAMENTE PROIBIDO QUALQUER ATLETA APRESENTAR XEROX DESSES DOCUMENTOS.**
- VI. Os atletas **ESTRANGEIROS E OS VINDOS DE OUTROS MUNICÍPIOS**, exceto os residentes em Foz do Iguaçu, e no município de Santa Terezinha de Itaipu-PR, deverão **ATUAR OBRIGATORIAMENTE por 03 jogos NA FASE.** Não sendo constatada a sua presença nos jogos, através da assinatura em Súmula, o atleta estará automaticamente suspenso da competição, competindo ao dirigente da equipe, o controle de jogos do atleta, ficando sob a sua responsabilidade
- VII. A equipe que tiver mando de jogo em instalações de terceiros deverá entregar na sede da AREVEFI, antes do início da 1ª rodada do campeonato (**23 de Julho**), a autorização do proprietário e/ou responsável pelo campo para a realização do jogo, não sendo apresentado, acatará o designado pela AREVEFI
- VIII. **COMPETE AO DIRIGENTE DA EQUIPE, Informar ao proprietário do campo sobre a realização dos jogos:**
- IX. As equipes **sem o mando de campo** pagarão uma taxa de manutenção **R\$ 100,00 (cem reais)**. Esse valor devera pago sempre quando a equipe for mandante ou Visitante do jogo.
- X. A **TAXA DE ARBITRAGEM** devera ser paga antes do início da partida, sob o risco de não iniciar a partida sem a confirmação do pagamento.
- XI. **Fica definido que até a 3ª rodada como prazo final** para que todos os atletas regularizem a documentação para confecção da carteirinha com um custo de **R\$ 15,00**, apartir da **4ª rodada em diante somente terá condições de jogo quem estiver de posse da carteirinha.**



a) FORMA DE DISPUTA

- ✓ **1ª Fase** – Sera disputada por **10 EQUIPES** onde jogam todos contra todos classificando-se para as 4º de finais as 08 melhores equipes.
- ✓ **2ª Fase – 4º de Finais** – jogos de **ida e volta**, com o mando de campo da equipe que obteve a melhor campanha na **1ª fase**.
- ✓ **3ª Fase – Semifinais** – jogos de **ida e volta**, com o mando de campo da equipe que obteve a melhor campanha na **1ª fase**.
- ✓ **4ª Fase – Final Jogo único** – para efeito de mando de campo na Final sera observado a classificação Geral da equipe que obteve a melhor campanha, **neste caso soma-se todos os pontos inclusive dos jogos das semifinais**.
- ✓ **NÃO HAVERÁ A DISPUTA DO 3º LUGAR e de acordo com o Parágrafo Primeiro** – O 3º Lugar em todas as categorias será a equipe perdedora das semifinais que obteve a melhor campanha somando os pontos em todas as fases anteriores, inclusive a semifinal. **Obs. Fica aprovado que nesta categoria terá a disputa do 3º lugar entre os perdedores da Semifinal, caso aconteça de rodada dupla na final a disputa do 3º lugar será as 14h e a final as 16h.**

d) Em caso de empate entre dois ou mais atletas na disputa pela ARTILHARIA, o troféu será entregue ao atleta de maior idade entre os concorrentes na categoria

e) Será escolhido como o melhor Goleiro, o atleta da equipe perdedora das Semifinais que sofreu o menor número de gols, neste caso soma-se todos os gols em jogos realizados da 1ª fase até a semifinal, e Em caso de empate entre dois ou mais atletas na disputa, o troféu será entregue ao atleta de maior idade entre os concorrentes na categoria, tendo como base o goleiro titular das equipes envolvidas

b) VANTAGEM DAS EQUIPES NOS CONFRONTOS ELIMINATORIOS

- ✓ Nos confrontos de Eliminatórios **SERA OBSERVADO O SALDO DE GOLS ENTRE AS EQUIPES**, classificando-se a proxima fase a equipe de melhor saldo
- ✓ Quando houver dois empates nos jogos eliminatórios (**ex. 1x1 no primeiro jogo, e 3x3 no segundo jogo**) ou **empates em saldos de gols (ex. 3x1 no primeiro jogo, e 2x0 no segundo)** a decisão vai para as penalidades máximas 5x5.
- ✓ **Sempre que uma Partida Eliminatória** tiver que ser decidida nas penalidades maximas, as mesmas poderão ser cobradas por todos os atletas que assinaram a sumula da partida antes do término da partida, (nesse caso a penalidade não precisa ser necessariamente cobradas pelos atletas que terminaram a partida)

c) SERIE PRATA

- ✓ Somente havera disputa da serie prata se houver no minimo de **04 equipes** interessadas em disputar os jogos.
- ✓ Os criterios da Serie Prata serão os mesmo criterios usados no decorrer do campeonato
- ✓ A Formula de Disputa sera **definida de acordo com o numero de equipes participantes**, sendo que os jogos das **SEMIFINAIS E FINAL sera em jogo unico**
- ✓ Na Serie Prata as equipes poderão inscrever e/ou substituir até 06 novos atletas, fica proibido a inscrição de atletas que estejam em disputa por outras equipes na série ouro
- ✓ As Finais da Serie Prata serão **obrigatoriamente disputadas no município de Foz do Iguaçu**.



d) Equipes confirmadas

EQUIPE		DIRIGENTE RESPONSÁVEL	ASSINATURA / VISTO
1	ABC	1. EDUARDO FORMIGHERI	
2	SHAMPOO GELADO	1. ADRIANO FRANCISCO	<i>Adriano Francisco</i>
3	PORTO F.C	1. EDMILSON APARECIDO	<i>Edmilson Aparecido</i>
4	VILA C VETERANOS	1. CLODOALDO VIEIRA	<i>Clodoaldo Vieira</i>
5	VILA BORGES	1. LEANDRO GULLIT	<i>Leandro Gullit</i>
6	BRINCO DE OURO	1. VALÉRIO SCHITKOSKI	<i>Valério Schitkoski</i>
7	APARECIDINHA	1. SIDNEI CORREA	
8	BALBINOT	1. CESAR GIOVANNI	<i>Cesar Giovanni</i>
9	CANARINHO	1. MAIKO BRITA	<i>Maiko Brita</i>
10	CRG-14	1. LUIS FELIPE	

2º FASE - 4º de Finais / 1º partida - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	8º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	1º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	1
-	7º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	2º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	2
-	6º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	3º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	3
-	5º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	4º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	4

4º de Finais / 2º partida - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	1º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	8º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	1
-	2º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	7º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	2
-	3º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	6º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	3
-	4º Colocado do Grupo A DEFINIR	X	5º Colocado do Grupo A DEFINIR	A DEFINIR	4

3º FASE - Semifinais / 1º partida - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do JG - 04 A DEFINIR	X	Vencedor do JG - 01 A DEFINIR	A DEFINIR	5
-	Vencedor do JG - 03 A DEFINIR	X	Vencedor do JG - 02 A DEFINIR	A DEFINIR	6

Semifinais / 2º partida - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do JG - 01 A DEFINIR	X	Vencedor do JG - 04 A DEFINIR	A DEFINIR	5
-	Vencedor do JG - 02 A DEFINIR	X	Vencedor do JG - 03 A DEFINIR	A DEFINIR	6

4º FASE - FINAL JOGO ÚNICO - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do JG - 05 A DEFINIR	X	Vencedor do JG - 06 A DEFINIR	A DEFINIR	7
-	Perdedor do JG - 05 A DEFINIR	X	Perdedor do JG - 06 A DEFINIR	A DEFINIR	7