

**ATA DE REUNIÃO DA SESSÃO TÉCNICA**

Ata da Sessão Técnica 2º Semestre realizada em **22 de Julho** de 2024, às 19h na sede da AREVEFI, com a presença dos diretores das equipes que abaixo assinam, e em conformidade com o **Art. 1º** do Regulamento Geral de 2024, **DECIDE:**

- ✓ **INICIO DIA 10 DE AGOSTO** fica acordado entre os dirigentes das equipes que o sorteio dos jogos será realizado dia 29 de Julho de forma online e presencial as 16h na sede da arevefi.
- I. **Categoria 60 anos** / ano base 1964 – podendo inscrever 05 atletas (59 anos / ano base 1965)
- II. **NESTA CATEGORIA FICA LIMITADO A INSCRIÇÃO DE 25 ATLETAS POR EQUIPES, decisão aprovada em Sessão Técnica tendo 13 votos a favor da alteração e 02 votos para manter.**
- a. Poderá inscrever **10 atletas de outros municípios ou Estrangeiros;**
- b. Fica liberado a inscrição de 01 (um) GOLEIRO de **56 anos** ( tendo como ano base **1968**) o mesmo deverá atuar **EXCLUSIVAMENTE NO GOL** em conformidade com os critérios de inscrição desta categoria.
- c. Os atletas Estrangeiros e os vindos de outros Municípios (exceto Santa Terezinha de Itaipu) deverão atuar obrigatoriamente por 03 jogos da 1ª Fase do campeonato.
- III. Os jogos serão realizados, aos **SÁBADOS, FERIADOS NACIONAIS** e, durante a semana, preferencialmente na **TERÇA-FEIRA, ou QUARTA-FEIRA** no horário a definir entre as equipes, neste caso, nos campos **PÚBLICOS** e com iluminação, isentando assim as equipes das despesas relacionadas à taxa de iluminação.
- Em qualquer fase, que acontecer de 03 três equipes forem mandantes, o representante do campo será comunicado e irá decidir quais equipes tem a prioridade de jogar.**  
No caso de mata a prioridade será sempre da equipe de menor idade 35,40,45,50,55 e 60 anos.
- IV. No sorteio dos jogos, durante as Sessões Técnicas, **SERÃO DIVULGADOS APENAS OS CONFRONTOS.** O local dos jogos, dias e horários serão definidos **SEMANALMENTE, DE ACORDO COM A DISPONIBILIDADE DOS CAMPOS, CONSERVANDO A PARIDADE DE JOGOS ENTRE AS EQUIPES.**
- V. **ATLETAS ESTRANGEIROS E ATLETAS VINDOS DE OUTROS MUNICÍPIOS (exceto o município de Santa Terezinha-PR) SÃO OBRIGADOS A APRESENTAR A CARTEIRA DE IDENTIDADE COM VALIDADE ATUALIZADA, JUNTAMENTE COM A CARTEIRINHA DE ASSOCIADO DA AREVEFI, EM TODOS OS JOGOS. Obs. FICA EXPRESSAMENTE PROIBIDO QUALQUER ATLETA APRESENTAR XEROX DESSES DOCUMENTOS.**
- VI. Os atletas **ESTRANGEIROS E OS VINDOS DE OUTROS MUNICÍPIOS**, exceto os residentes em Foz do Iguaçu, e no município de Santa Terezinha de Itaipu-PR, deverão **ATUAR OBRIGATORIAMENTE por 03 jogos NA 1ª FASE.** Não sendo constatada a sua presença nos jogos, através da assinatura em Súmula, o atleta estará automaticamente suspenso da competição, competindo ao dirigente da equipe, o controle de jogos do atleta, ficando sob a sua responsabilidade
- VII. A equipe que tiver mando de jogo em instalações de terceiros deverá entregar na sede da AREVEFI, antes do início da 1ª rodada do campeonato (**30 DE JULHO**), a autorização do proprietário e/ou responsável pelo campo para a realização do jogo, não sendo apresentado, acatará o designado pela AREVEFI
- VIII. **COMPETE AO DIRIGENTE DA EQUIPE, Informar ao proprietário do campo sobre a realização dos jogos;**
- IX. As equipes **sem o mando de campo** pagarão uma taxa de manutenção **R\$ 100,00 ( cem reais).** Esse valor devera pago sempre quando a equipe for mandante ou Visitante do jogo.
- X. A **TAXA DE ARBITRAGEM** devera ser paga antes do início da partida, sob o risco de não iniciar a partida sem a confirmação do pagamento.
- XI. **Fica definido que até a 3ª rodada como prazo final** para que todos os atletas regularizem a documentação para confecção da carteirinha com um custo de **R\$ 15,00**, a partir da 4ª rodada em diante somente terá condições de jogar quem estiver de posse da carteirinha.

**a) FORMA DE DISPUTA**

- ✓ **1ª Fase** – Sera disputada por **16 EQUIPES** onde serão divididos em dois grupos com 08 equipes cada, com os jogos acontecendo Grupo-A jogando contra as equipes do Grupo-B.
- ✓ **Classificando-se** para a proxima fase somente os 1º,2º,3º e 4º lugar dos respectivos grupos.

GRUPO A	GRUPO B
FLAMENGO	ABC
FLAMENGO MASTER	SINCOFOZ
LENDAS VILA A	SANTA RITA
TRIANGULO LENDAS	MONACO
UNIÃO NANDI AFA PC	AURITANIA
CAMPOS DO IGUAÇU	U.E DOZE DE OUTUBRO
SÃO FRANCISCO	BARRIGUITAS
NINHO DO URUBU	CRG-14

- ✓ **2ª Fase – Fase de Grupos** – Formados pelas equipes classificadas da 1ª fase tendo seus jogos dentro de cada grupo, tabela a ser definida

GRUPO A	GRUPO B
1º Colocado	1º Colocado
2º Colocado	2º Colocado
3º Colocado	3º Colocado
4º Colocado	4º Colocado

- ✓ **3ª Fase – semifinais** – jogos de **ida e volta**, com o mando de campo da equipe que obteve a melhor campanha na **1ª fase**. Com os seguintes confrontos **PRE-DEFINIDOS CONFORME ABAIXO**
- ✓ **4ª Fase – Final IDA E VOLTA** – Com o mando de campo da equipe que obteve a melhor campanha, **neste caso observa-se a classificação Geral GERADA PELO PROPRIO SITE, onde soma-se todos os pontos inclusive dos jogos das semifinais.**
- ✓ **NÃO HAVERÁ A DISPUTA DO 3º LUGAR e de acordo com o Parágrafo Primeiro** – O 3º Lugar em todas as categorias será a equipe perdedora das semifinais que obteve a melhor campanha somando os pontos em todas as fases anteriores, inclusive a semifinal.

a) Em caso de empate entre dois ou mais atletas na disputa pela **ARTILHARIA**, o troféu será entregue ao atleta de maior idade entre os concorrentes na categoria

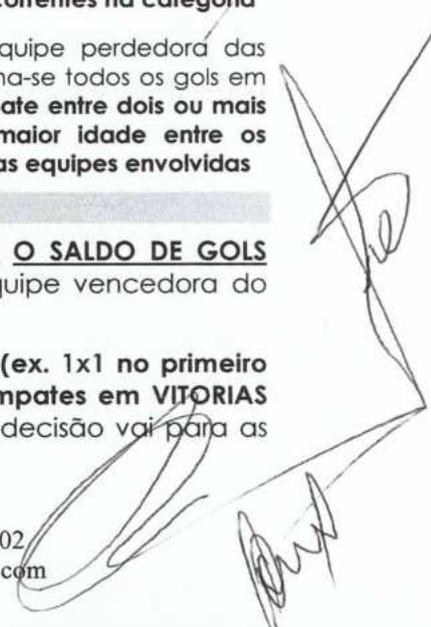
b) Será escolhido como o **melhor Goleiro**, o atleta da equipe perdedora das Semifinais que sofreu o menor número de gols, neste caso soma-se todos os gols em jogos realizados da 1ª fase até a semifinal, e **Em caso de empate entre dois ou mais atletas na disputa, o troféu será entregue ao atleta de maior idade entre os concorrentes na categoria, tendo como base o goleiro titular das equipes envolvidas**

**b) VANTAGEM DAS EQUIPES NOS CONFRONTOS ELIMINATORIOS**

- ✓ Nos confrontos de Eliminatórios **NÃO SERA OBSERVADO O SALDO DE GOLS** entre as equipes, classificando-se a proxima fase a equipe vencedora do confronto
- ✓ Nos confrontos eliminatorios que houver **DOIS EMPATES (ex. 1x1 no primeiro jogo, e 3x3 no segundo jogo ou sucessivamente) ou empates em VITORIAS UMA PARA CADA EQUIPE (Independente do placar )** a decisão vai para as penalidades máximas 5x5.

- para o mês de 12 de 2024

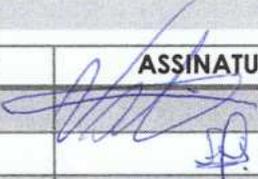
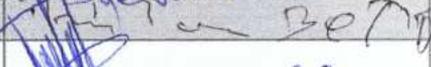
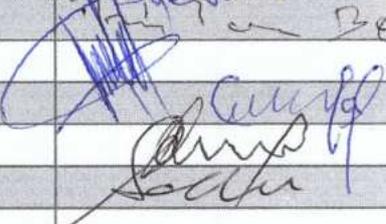
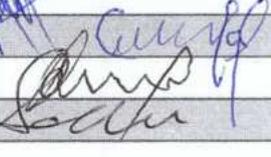
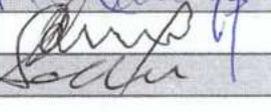
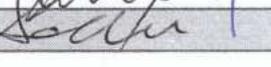
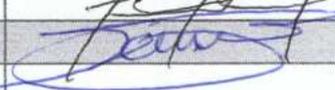



- ✓ **Sempre que uma Partida Eliminatória** tiver que ser decidida nas penalidades máximas, as mesmas poderão ser cobradas por todos os atletas que assinaram a sumula da partida antes do término da partida, (nesse caso a penalidade não precisa ser necessariamente cobrada pelos atletas que terminarem a partida)

**c) SERIE PRATA**

- ✓ Somente haverá disputa da serie prata se houver no mínimo de **04 equipes** interessadas em disputar os jogos.
- ✓ Os critérios da Serie Prata serão os mesmo criterios usados no decorrer do campeonato
- ✓ A Formula de Disputa sera **definida de acordo com o numero de equipes participantes**, sendo que os jogos das **SEMIFINAIS E FINAL sera em jogo unico**
- ✓ Na Serie Prata as equipes poderão inscrever e/ou substituir até 06 novos atletas, fica proibido a inscrição de atletas que estejam em disputa por outras equipes na série ouro.
- ✓ As Finais da Serie Prata serão **obrigatoriamente disputadas no município de Foz do Iguaçu.**

**d) Equipes confirmadas**

	EQUIPE	DIRIGENTE RESPONSÁVEL	ASSINATURA / VISTO
1	NINHO DO URUBU	Valmir Ornd	
2	FLAMENGO MASTER	Vicente Pietrobon	
3	UNIÃO NANDI AFA PC		
4	LENDAS VILA A	Mario Teixeira do Amaral	
5	SINCOFOZ	José Luciano	
6	SÃO FRANCISCO	Roberto Vitorino	
7	AURITANIA	Antônio Bueno do Prado	
8	SANTA RITA	Valtanir Rodrigues	
9	ABC	Alarico Rodrigues	
10	FLAMENGO E.C	Olacir Beltrame	
11	TRIANGULO LENDAS	João Pereira Sodre	
12	U.E DOZE DE OUTUBRO	André Peliser	
13	CAMPOS DO IGUAÇU	Sergio Costa	
14	MONACO	José Cavalcanti	
15	BARRIGUITAS	Sauny Tomaz Maciel	
16	CRG-14	João Jung	





**3ª FASE – Semi finais / 1ª partida - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA**

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do JG - 04 2º GRUPO B	X	Vencedor do JG - 04 1º GRUPO A	A DEFINIR	1
	Vencedor do JG - 04 2º GRUPO A		Vencedor do JG - 04 1º GRUPO B	A DEFINIR	2

**3ª FASE – Semi finais / 2ª partida - DATA E LOCAL A SER DEFINIDA**

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do JG - 04 1º GRUPO A	X	Vencedor do JG - 04 2º GRUPO B	A DEFINIR	1
	Vencedor do JG - 04 1º GRUPO B	X	Vencedor do JG - 04 2º GRUPO A	A DEFINIR	2

**4ª FASE - FINAL - 1º JOGO**

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do JG - 02 A DEFINIR EQUIPE MELHOR COLOCADA	X	Vencedor do JG - 01 A DEFINIR EQUIPE MELHOR COLOCADA	A DEFINIR	3

**4ª FASE - FINAL - 2º JOGO**

HORA	MANDANTE	PLACAR	VISITANTE	LOCAL	JG
-	Vencedor do JG - 01 A DEFINIR EQUIPE MELHOR COLOCADA	X	Vencedor do JG - 02 A DEFINIR EQUIPE MELHOR COLOCADA	A DEFINIR	3

Handwritten signatures and scribbles in blue ink, including a large signature on the left, a signature in the center, and a signature on the right with the text "BOSHA" below it.